



WARMIŃSKO-MAZURSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ

10-560 Olsztyn, ul. Żołnierska 39, www.w-mozpr.pl, e-mail: biuro@w-mozpr.pl

Komunikat nr 3/2022/2023

KGiD W-MOZPR z dnia 28 września 2022 r.

Dotyczy:

1. Informacji o terminarzach rozgrywek dziewcząt i chłopców grupy starsze,
2. Informacji o zmianach w przepisach gry w piłkę ręczną,
3. **Wprowadzenia zasad szkoleniowych w rozgrywkach w kategoriach dzieci grupy młodsze i starsze.**

1. KGiD W-MOZPR informuje, że na stronie internetowej Związku opublikowane zostały - terminarze rozgrywek warmińsko - mazurskich lig wojewódzkich w kategoriach dzieci: dziewcząt grupa starsza i chłopców grupa starsza.

2. KGiD informuje, że wprowadzono zmiany w przepisach gry w piłkę ręczną. W rozgrywkach w naszym kraju obowiązywać będą trzy takie zmiany, które dotyczą:
- ograniczenia liczby podań przy grze pasywnej z sześciu do czterech,
- rzutu w głowę bramkarza,
- wznowienia gry z koła o średnicy 4 metrów. (Wybrane zapisy dotyczące pola wznowień wysłane zostały w jednej wiadomości razem z tym komunikatem, jako kolejne załączniki.)

3. ZAŁOŻENIA DO GRY w kategorii dzieci grupy młodsze i starsze w rozgrywkach warmińsko-mazurskiej ligi wojewódzkiej w sezonie 2022/2023.

KGiD wspólnie z Komisją Szkoleniową W-MOZPR wprowadza, zgodnie z regulaminem rozgrywek, niżej wymienione zasady obowiązujące we wszystkich meczach w kategoriach dzieci (grupy młodsze i starsze).

I. 1. Zasady będą egzekwowane we wszystkich zawodach mistrzowskich w kategoriach dzieci dziewcząt i chłopców organizowanych przez W-MOZPR.

I. 2. Stosowanie niżej wymienionych zasad szkoleniowych jest obligatoryjne.

I. 3. Nieprzestrzeganie niniejszych przepisów podlega sankcjom zgodnie z poniższymi zapisami.

II. 1. Wprowadza się w meczach w kategoriach dzieci dziewcząt i chłopców:

a) nakaz stosowania w pierwszej połowie meczu systemu gry w obronie „każdy swego”;

b) dowolny system ustawienia obrony w drugiej połowie meczu;

c) zakaz zmiany bramkarza na zawodnika z pola w pierwszej połowie meczu (przez cały czas zespół musi grać z bramkarzem). Bramkarz nie może przekraczać linii środkowej boiska w pierwszej połowie meczu. Zakaz przekraczania linii środkowej



WARMIŃSKO-MAZURSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ

10-560 Olsztyn, ul. Żołnierska 39, www.w-mozpr.pl, e-mail: biuro@w-mozpr.pl

przez bramkarza jest zakazem bezwzględny i dotyczy również wprowadzania piłki do gry (np. rzut z linii bocznej) oraz wykonywania rzutów karnych.

III.1. Opis oraz interpretacja szkoleniowa systemu gry w obronie „każdy swego”:

- a) obrona „każdy swego” stosowana jest na wstępnym etapie szkolenia, służy zarówno kształtowaniu indywidualnych umiejętności obronnych jak i pozwala w sposób naturalny doskonalić niezbędne, podstawowe umiejętności gry atakujących (poruszanie się bez piłki, podania w kontakcie z przeciwnikiem, przegląd pola gry);
- b) obrona „każdy swego” to aktywne działanie zawodników obrony, sprowadzające się do indywidualnych prób przeciwdziałania skutecznej grze atakujących, niezależnie od tego czy są oni w posiadaniu piłki, czy też nie;
- c) przez „przeciwdziałanie” rozumie się takie ustawienie obrońców w stosunku do zawodników atakujących, które znacząco utrudnia swobodne podanie i swobodny chwyt piłki oraz prowadzi do błędów technicznych rywali;
- d) stosowanie wariantu obrony „każdy swego z przekazywaniem” dopuszcza się jedynie w wyjątkowych sytuacjach:
 - po minięciu obrońcy przez atakującego,
 - po zasłonie uniemożliwiającej obrońcy dojście do „swojego” atakującego,
 - po upadku czy kontuzji obrońcy;
- e) regułą systemu obrony „każdy swego” jest wyjście obrońców do zawodników atakujących i prowadzenie działań obronnych przynajmniej na całej „własnej” połowie boiska;
- f) gra obrońcy w strefie pomiędzy linią pola bramkowego, a linią rzutów wolnych jest zasadna jedynie, gdy w tej części boiska lub jej bezpośredniej bliskości (1 – 2 m) znajduje się zawodnik ataku;
- g) regułą działań obrońcy jest zachowanie pomiędzy nim a zawodnikiem ataku odległości nie większej niż 2 m,
- h) bramkarze nie mogą przekraczać linii środkowej boiska (rzut wolny),
- i) drużyna może odstąpić od stosowania obrony „każdy swego” jedynie w przypadku gry w osłabieniu na skutek wykluczenia lub dyskwalifikacji zawodnika,
- j) samowolne zmniejszenie liczby zawodników lub przystąpienie do gry w niepełnym składzie nie zwalnia drużyny z obowiązku gry systemem „każdy swego”,
- k) w przypadku osłabienia obu drużyn na skutek wykluczenia lub dyskwalifikacji zawodników i konieczności gry w polu 5 na 5, 4 na 4 itd. należy stosować system gry „każdy swego”,
- l) zasadą gry w obronie „każdy swego” jest nie tylko aktywność obrońców, ale i zawodników atakujących.

IV. Postępowanie sędziów w przypadku nieprzestrzegania powyższych zasad szkoleniowych oraz zasady weryfikacji zawodów:

1. Niestosowanie przedstawionych zasad szkoleniowych pociąga za sobą następującą sekwencję decyzji sędziowskich:



WARMIŃSKO-MAZURSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ

10-560 Olsztyn, ul. Żołnierska 39, www.w-mozpr.pl, e-mail: biuro@w-mozpr.pl

- a) w pierwszym przypadku - przerwanie gry i zwrócenie uwagi trenerowi o nieprzestrzeganiu przepisu;
- b) w kolejnych przypadkach: sygnalizację przez sędziów (biała kartka) nie stosowania przepisu;
- c) zarządzenie przerwy w grze i rzutu karnego, jeżeli drużyna broniąca, mimo uprzedniej sygnalizacji sędziów (biała kartka), nie podejmie gry w obronie według wymaganego systemu. Po pierwszym zwróceniu uwagi, poinformowaniu trenera o nieprzestrzeganiu przepisu, każde następne rozpoznanie niedozwolonej gry musi być karane rzutem karnym po uprzednim zasygnalizowaniu zaistniałej sytuacji. Rozpoznanie niedozwolonej gry polega na pokazaniu białej kartki w wysoko uniesionej dłoni. Drużyna winna przejść do wymaganego ustawienia w obronie w czasie nie dłuższym niż pięć sekund. Po pięciu sekundach zaprzestaje się sygnalizacji białą kartką i o ile drużyna uprzednio ostrzegana nie zastosuje w kolejnych trzech sekundach wymaganego ustawienia sędzia przerywa grę i zarządza rzut karny. Sygnalizacja niedozwolonego systemu stosowanego przez drużynę broniącą może nastąpić wyłącznie jeden raz w trakcie danej akcji obronnej (w czasie od przejścia piłki przez przeciwnika do jej utraty). Ponowne (po uprzedniej sygnalizacji) przejście do niewłaściwego systemu obronnego w tej samej akcji powoduje natychmiastowe przerwanie gry i podyktowanie rzutu karnego. Rzut karny za niedozwoloną grę w obronie winien być zaznaczony w protokole zawodów symbolem **KT** (karny techniczny). Poza obowiązkową sygnalizacją zaleca się, bez przerywania gry, zwłaszcza w początkowej fazie zawodów, ustne informowanie zawodników o rozpoznaniu stosowania niedopuszczalnego systemu gry w obronie;
- d) jeśli przeciwko zespołowi podyktowane zostały w jednym meczu trzy lub więcej rzuty karne związane z nieprzestrzeganiem zasad gry w obronie (zapisane w protokole jako KT), wynik zawodów zweryfikowany zostanie jako walkower na korzyść rywala tego zespołu;
- e) przekroczenie przez bramkarza linii środkowej boiska w sytuacji, gdy obowiązuje przepis o stosowaniu obrony „każdy swego” karane jest rzutem wolnym. Rzut wolny wykonywany jest z linii środkowej w miejscu jej przekroczenia przez bramkarza.

Przewodniczący KGiD W-MOZPR

Artur Lipka